



日本文理大学附属高等学校

1 OSP事業参加のねらい・目的

- (1) ユニークな教育実践
- (2) 作品コンテストへの参加



コンピュータ実習風景

2 実践した内容

- (1) 授業、放課後に実習実施 (OpenOffice.org)
- (2) コンテスト作品制作 (NQC、GIMP)

3 OSP事業に参加した成果

- (1) 作品コンテストへ参加
- (2) コンピュータ実習で利用

4 OSP事業に参加した感想

- (1) 2学期から参加したが、十分な取組みができず
- (2) 他校の取組みに刺激を受けた

5 将来展望

- (1) OSPに関する情報収集、活用
- (2) チャレンジ教育事業 (ニンテンドDS活用) 応用



携帯コンテンツ作成



生徒による電子投票
大分合同新聞