小学校外国語活動における、カタカナ語を利用した英語音声データベースの構築 津市立新町小学校 教諭 西村和貴

参考 URL http://www.kent-web.com/

キーワード:小学校外国語活動,情報発信型,カタカナ語,マルチメディアデータベース

1. はじめに

平成 23 年度より本格実施された学習指導要領に小学校外国語活動がある。すでに平成 21 年度より先行実施されており、多くの学校では英語ノートを使い、歌やゲームを中心とした活動を行っている。小学校の英語活動においても児童の学びの将来を見据え、自律した学習者を目指すためには、構成主義理論を取り入れた児童主体の協働的な学びも望まれる。

一方、マルチメディアを扱えるコンピュータやコンピュータネットワークを使った学びは、児童の音声などを児童同士で共有・交流し、向上し合う協働的な学びの可能性を持っており、小学校外国語活動の有効なツールになると考えられる。外国語活動においても児童が主体的に学習するには、児童がすでに持っている既習の知識を広げ、活用していくような学習活動が有効であると思われる。

そのような知識として、英語由来のカタカナ語に着目した。児童が小学校外国語活動において意欲的な学びを行うには、カタカナ語と英語の発音の違いなどを教師が教えるのではなく、児童がすでに持っている既習の知識をもとに探究した知識を共有・交流していくような児童が主体の学びが有効であると考える。そこで、本実践では、小学校外国語活動において児童の既習の知識を活用し、自ら調べた英語をネットワーク上に音声とともに登録・共有し、交流するような学びの実践を行った。

2. 実践の方法

(1) 実践方法

本実践では、小学校外国語活動において「外国語の音声やリズムなどに慣れ親しむ」活動に、主体的・協働的な学びを取り入れたいと考えた。そこで、児童が持っている知識の枠組みを広げ、相互交流しながら学べるような授業を考案し、実践した。以下に手順を示せ

- ①子どもたちが知っているカタカナ語をできるだけ 多くワークシートに書かせる。
- ②子どもたちが選んだカタカナ語から短文を作成させ、ワークシートにイラスト等で表記させる (AL Tに伝えるため)。
- ③児童の書いた単語・短文の発音、表現を ALT にチェックをしてもらう。
- ④マイクを使い録音し、短文を児童自身がデータベースに登録する(図1)。
- ⑤データベース登録後に、他の児童の表現や ALT の表現、自分の表現を聞き、交流を行う(コメントし

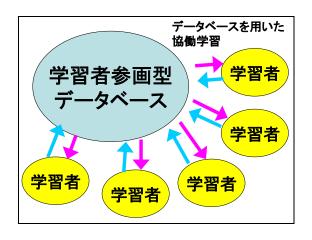


図 1 学習者参画型データベース概念図

合う)。

⑥データベースに学習の振り返りを行う。

これらの流れにより、児童がすでに持っている知識の枠を広げ、自分の英語の音、ALTの英語の音やクラスメイトの英語の音を聞き、コメントし合う学びを行うことで、英語の音と日本語の音の違いを主体的・協働的に理解する活動を行った。

(2) 実践に用いたデータベース

今回、児童の音声の共有・交流を助けるために図2のマルチメディアデータベース(以下データベース)を用いた(Kent Web Data Cabinet を改造)。このデータベースの特徴は、投稿者が付けた付加情報(データの分類情報)と共に投稿した写真や音声、文字が、時系列に蓄積していくもので、その付加情報をもとに投稿内容が検索できるため(図3)小学生にも利用しやすいこと、また、投稿内容にコメントできることである

本実践では、学習者が情報を引き出す手段としてデータベースを用いるのではなく、学習者の知を結集しデータベースを構築していくことで学んでいくという活用を行い、データベースを用いた。

3. 結果と考察

本実践には、津市内 2 校 104 名の児童が参加した。データベースには、1 時限 (45 分)に 2 校延ベ 116 の音読(文)が投稿されており、1 人平均 1.12 文、最小 1 文、最高 3 文であった。全 116 文のうち「I Like~」など 83 文が英語ノートで学習した表現であり、その割合は全体の 71%であった。児童が相互交流によ



図 2 実践に使用したマルチメディアデータベース



図 3 データベース表示画面

りデータベースに登録した英文への総コメント数は547 コメントであった。その内容を分類してみたところ、発音(発音がよかった、発音がきれい、など)について43%、共感・はげまし(おれもすきー、先生みたいに言ってるね、など)が33%、聞き取りやすい(とても聞き取りやすかったです!など)11%、すらすら、スムーズ(すらすら言えててすごいです。)5%などであった。

また、実践の事前・事後に実践評価を問うアンケートを行い(4 件法、4: とてもはい、3: まあはい、2: あまりそうでない、1: まったくそうでない)103名の児童から回収し、対応のある t 検定を行ったところ、

「英語活動の時間は楽しいか」の問いに対して有意差が見られた(t=-2.96, p<.01)。また、「英語の発音と日本語の発音のちがいはわかるか」との問いにも有意性が見られた(t=-3.99, p<.01)。これらの結果から

本実践により、コンピュータやコンピュータネットワークを使った外国語の授業を楽しめ、英語の音に対する関心が高まったことが明らかになった。

さらに 1 校 71 名の児童に『この英語活動は自分が 「している」「やっている」と感じることができたか』 と聞いたところ「とてもはい」「まあはい」と肯定的な 答えが 90%あった。「自分の声を聞くことは勉強にな ると思うか」との質問には、肯定が75%であった。「友 だちの声は英語の発音だったか」では、肯定的な答え が 95%を越えていた。マイクでコンピュータに録音す ることは、自分で自分の英語の音を聞き、クラスメイ トの声を聞き、改善していく良い機会になったと思わ れる。また、自由記述には、「自分の言葉を聞いたり友 達の言葉を聞いたりするのはとてもいいことだと思い ました。」や「パソコンをすることで、みんなのがきけ るし、自分の悪いところもわかるのでいいと思いまし た。」等の感想があった。以上のことから、本実践は、 児童の主体性を高めることができた。また、児童の音 声をとらえ、交流していくことで、自分の学びをモニ ターし、クラスメイトの学びを見つめることができた。

4. まとめ

本実践は、小学校外国語活動において、ICTを用い児童自ら調べた英語を音声とともに登録・交流するような協働的な情報発信型の学びを行った。

実践を行った結果、児童の主体性や楽しさを向上させることができることが示された。また小学校外国語活動においてコンピュータやコンピュータネットワークを使った学びは、児童の音声を捉え、自分の学び、クラスメイトの学びをモニターできる可能性が見えてきた。自分の学びをモニターし自己の学びを修正していける学習者の育成を目指し、今後もICTを使った学習方法の開発に取り組んで行きたい。